

Светлана Диденко

г. Москва | +7 993 905-67-74 | didenko.design@yandex.ru | didenko-lana.ru

UX/UI DESIGNER

Проектирую B2B, GovTech, AdTech и внутренние IT-продукты со сложной бизнес-логикой. Веду задачи от исследования и требований до архитектуры, high-fidelity интерфейсов, дизайн-системы, handoff и Design QA. Могу самостоятельно вести направление или работать в кросс-функциональной команде; выстраиваю дизайн-системы с нуля и собираю компонентную библиотеку в Storybook и использую AI / vibe coding для быстрых прототипов.

ОПЫТ РАБОТЫ

UX/UI ДИЗАЙНЕР — ФБУН ЦНИИ Эпидемиологии Роспотребнадзора *Июль 2026 — наст. время*

Веду пересборку внутренних продуктов: редизайн legacy-системы VGARUS и проектирование CMD Office для desktop и mobile. Пересматриваю пользовательские сценарии и архитектуру интерфейсов, развиваю дизайн-систему и сопровождаю решения до реализации вместе с аналитиками и разработкой.

СТАРШИЙ ДИЗАЙНЕР UX/UI — ВебПерспектива *Сентябрь 2025 — Июль 2026*

Проектировала enterprise/B2G-интерфейсы для РЖД и Минцифры Ленинградской области: переводила техническую документацию и бизнес-логику в User Flow, MVP, прототипы и high-fidelity макеты, готовила handoff. Координировала работу 2 дизайнеров и синхронизировала решения с аналитиками и разработкой.

СТАРШИЙ ДИЗАЙНЕР UI/UX — МСДис *Июнь 2024 — Июль 2025*

Разработчик Digital Signage и внутренних B2B-систем (Сбербанк, МТС, Связной, Philips, Роснефть, Шереметьево). Проектировала внутренние IT-продукты и B2B-системы, проводила discovery и UX Research, прорабатывала архитектуру, сценарии, прототипы и high-fidelity интерфейсы. Развивала дизайн-систему для 10 продуктов: типовые UI-задачи стали собираться до 2 раз быстрее, визуальная несогласованность сократилась примерно в 3 раза. Design Review и база знаний для команды из 10 дизайнеров сократили онбординг новых сотрудников на 60–65%.

UX/UI ДИЗАЙНЕР — ВебПерспектива *Февраль 2021 — Сентябрь 2023*

Участвовала в выпуске 50+ сайтов и 30+ презентаций: структура, пользовательские сценарии, прототипы, визуальные концепции, адаптивы и финальные макеты. Проводила UX Research, A/B-тесты, usability testing и коридорные тестирования; готовила handoff, защищала дизайн-решения перед клиентами и помогала младшим дизайнерам с ревью и компонентами.

ВЕБ-РАЗРАБОТЧИК — Фриланс *Декабрь 2019 — Февраль 2021*

Разрабатывала и адаптировала веб-интерфейсы на HTML/CSS/JavaScript. Frontend-бэкграунд помогает учитывать технические ограничения, компонентную архитектуру, адаптивность и качество handoff.

ОБРАЗОВАНИЕ

Управление информационными системами — МТИ	2025 – 2028
Паттерны дизайн-менеджмента, Bang Bang Education	2026
Head of Product Design, Bang Bang Education	2025
JS / Front-end, Rolling Scopes School	2023
Дизайн мобильных приложений, Bang Bang Education	2023
UX-аналитика проекта, Stepik	2021
Программное обеспечение вычислительной техники и АС — СибГУТИ	2008 – 2012

НАВЫКИ И ИНСТРУМЕНТЫ

UX/UI Design · Product Design · B2B · GovTech · AdTech · Enterprise Systems · UX Research · JTBD · CJM · User Flow
Information Architecture · Prototyping · Design Systems · Storybook · UI Kit · Design Review · Design QA · Usability Testing
Handoff · A/B Testing · Figma · FigJam · Jira · Confluence · Agile/Scrum · HTML/CSS/JavaScript · vibe coding

ЯЗЫКИ

Русский - родной; Английский - A2, чтение технической документации и базовая письменная коммуникация.